

# realbook SpielRegeln

www.trixar.de/realbook

Suche



Name

Startseite



## INFO



Schule



WohnOrt



Pseudonyme der MitspielerInnen (für „News“)

## FOTOS



Hier kommentiert/„likt“ der/die SpielleiterIn den sachgemäßen Umgang mit dem Profil. (Siehe **Schritt 7**)

## ORTE



Hier können die Orte eingetragen werden, an denen sich der/die SpielerIn häufig aufhält. Dies ist KEINE verpflichtende Angabe! (Siehe **Schritt 5**)

## FREUNDE



Hier werden die Namen der befreundeten MitspielerInnen eingetragen. (Siehe **Schritt 2**)



Status



Foto/Video



Lebensereignis

Hier wird der SpielerInnenName eingetragen.

## realbook SpielRegeln

**Schritt 1:** Alle SpielerInnen denken sich ein Pseudonym aus. Dieses ist der SpielerInnenName und wird als Status oben eingetragen.

*Dabei sollte bedacht werden, dass man mit dem echten Namen von JEDER fremde Person gefunden werden kann.*

*Zu bedenken ist, dass auch künftige ArbeitgeberInnen auf diese Weise Einblicke in die privaten Aktivitäten der MitspielerInnen erhalten könnten. Dies birgt gerade für junge Menschen das Risiko bereits auf Grund der InternetAktivitäten direkt von potentiellen ArbeitgeberInnen aussortiert zu werden.*

**Schritt 2:** Es wird vor dem Spielbeginn besprochen, wer mit wem im Spiel befreundet ist. Die befreundeten MitspielerInnen werden bei „**FREUNDE**“ mit dem SpielerInnenNamen eingetragen (unten links).

**Schritt 3:** Die SpielerInnen geben Informationen über sich im „**INFO**“-Feld an. (Schule/WohnOrt/Pseudonyme der MitspielerInnen, deren „News“ sie erfahren wollen)

*Dabei soll bedacht werden, dass JEDE/R MitspielerIn diese Information einsehen kann. Diese Felder auszufüllen ist daher KEINE Pflicht!*

*Zu bedenken ist, dass durch das Ausfüllen dieser Rubrik auch fremde Personen wissen, wo man wohnt und zur Schule geht. Dies birgt gerade für junge Menschen ein enormes Risiko.*

**Schritt 4:** Die SpielerInnen bekommen die vorbereiteten StatusMeldungen und können nun damit auf die Pinnwände der MitspielerInnen „posten“. Die Inhalte sind den MitspielerInnen überlassen.

*Dabei soll bedacht werden, dass die mit „öffentlich“ markierten „Posts“ auch von den MitspielerInnen gelesen werden können, mit denen man im Spiel NICHT befreundet ist!*

**Schritt 5:** Die SpielerInnen tragen Orte (bei **ORTE**) ein, die sie häufig besuchen und suchen bei den MitspielerInnen nach Gemeinsamkeiten.

*Dabei soll beachtet werden, dass JEDE/R MitspielerIn diese Information einsehen kann. Dieses Feld auszufüllen ist daher KEINE Pflicht!*

*Zu bedenken ist, dass durch das Ausfüllen dieser Rubrik auch fremde Personen plötzlich an diesen Orten auftauchen könnten. Dies birgt gerade für junge Menschen etliche Risiken.*

**Schritt 6:** Die SpielerInnen können die für sie sichtbaren Beiträge der Anderen nun mit einem blauen KlebePunkt als „Gefällt mir“ markieren und/oder diese auf der eigenen Pinnwand (durch Abschreiben auf eine vorbereitete StatusMeldung „teilen“. (Bei sich oder Anderen)

*Hier wird deutlich, wie schnell und unkontrolliert sich veröffentlichte Beiträge streuen.*

*Zu bedenken ist, dass „geteilte“ StatusMeldungen nicht mehr der Kontrolle des/der Urhebers/Urheberin unterliegen. Ein öffentlicher „Post“ sollte daher gut überlegt sein.*

**Schritt 7:** Der/die SpielleiterIn wertet nun in der Gruppe die Profile der MitspielerInnen aus.

*Dabei soll vor allem auf die Sicherheit und den vernünftigen Umgang mit Veröffentlichungen geachtet und eingegangen werden.*

*Wessen Profil den Anforderungen entspricht (gut überlegte Inhalte, sichere Informationsangaben...) der erhält von dem/der SpielLeitung einen grünen KlebePunkt (oder „LIKE“-Stempel) in das Feld „**FOTOS**“.*

**Schritt 8:** Gemeinsame Auswertung und Diskussion.